ATIVIDADE ED

Faça um vetor que receba a lista de bandas musicais e apresente em ordem alfabética com um método de inserção (3,0)

Desenvolva um programa que implemente uma lista. O programa deve mostrar ao usuário as seguintes opções: (4,0)

1. Apresentar a lista original
2. Apresentar a lista ordenada
3. Inserir um novo valor na lista

Faça um vetor que receba a lista de alunos e apresente em ordem alfabética com um método de inserção (3,0)